

# WeldOps XF-400 Schutzbrille

Rahmen aus zwei Materialien mit mehreren kratzfesten Gläservarianten



## Kompromissloser Augenschutz

Die WeldOps XF-400 Schutzbrillen sind dafür gemacht, jede Arbeit mit Stil zu erledigen, einschließlich Bohren, Zerspanen und Metallbearbeitung. Ihr schlankes Halbrahmen-Design verbessert die Sicht aus niedrigen Winkeln – die Bügel im Bajonett-Stil bestehend aus zwei Materialien sorgen für einen bequemen und sicheren Sitz. Der mitgelieferte Aufbewahrungsbeutel aus Mikrofaser und die kratzfeste Beschichtung schützen die Gläser und verlängern die Lebensdauer. Geben Sie sich nicht mit weniger zufrieden – mit den WeldOps XF-400 Schutzbrillen erhalten Sie einen eleganten, langlebigen Augenschutz. Erhältlich in vier Gläserfarben.

## Anwendungen:

Augenschutz für den Inneneinsatz – Klare Gläser  
Erhöhter Kontrast – Bernsteinfarbene Gläser  
Augenschutz für den Außeneinsatz – Graue und verspiegelte Gläser

- Bessere Sicht aus niedrigen Winkeln
- Bajonett-förmiger Bügel aus zwei Materialien für bequemen Halt
- Inklusive praktischem Aufbewahrungsbeutel aus Mikrofaser
- Kratzfeste Beschichtung erhöht die Lebensdauer der Gläser
- Erfüllt CE, UKCA, ANSI und CSA Anforderungen

Besuchen Sie **esab.com** für weitere Informationen.



*WeldOps XF-400 Klar, Bernstein, Grau, Verspiegelt*



*Mikrofaser Aufbewahrungsbeutel*

# WeldOps XF-400 Schutzbrillen

## Spezifikationen

Prüfzeichen (Normen)	CE: EN166 B, UKCA, ANSI Z87.1+, CSA Z94.3:2020
Gewicht	27 g
Gläserbeschichtung	Kratzfeste Hartbeschichtung
Verpackung	1/Schale, 100 Schale/Karton

## Bestellinformationen

Beschreibung	Artikelnummer
WeldOps XF-400 Schutzbrille, Schwarz/Grauer Rahmen – Klare Gläser	0700012047
WeldOps XF-400 Schutzbrille, Schwarz/Grauer Rahmen – Graue Gläser	0700012048
WeldOps XF-400 Schutzbrille, Schwarz/Grauer Rahmen – Bernsteinfarbene Gläser	0700012049
WeldOps XF-400 Schutzbrille, Schwarz/Grauer Rahmen – Verspiegelte Gläser	0700012050

Mikrofaserbeutel im Lieferumfang.



ESAB / [esab.com](https://www.esab.com)

